**MAKALAH**

APLIKASI GOOGLE PLAY STORE



NIM : A11.2021.13255

Nama : Fauzan Febryan Tyowarsa

Kelompok : A11.4102

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO 2021**

**DAFTAR ISI**

MAKALAH i

DAFTAR ISI ii

DAFTAR TABEL iii

DAFTAR GAMBAR iv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Rumusan Masalah 1

1.3 Tujuan 1

BAB II STUDI PUSTAKA 2

2.1 Pengertian Google Play Store 2

2.2 Fungsi dari Google Play Store 2

2.3 Perkembangan dari Google Play Store 3

2.4 Keuntungan Menggunakan Google Play store 4

BAB III PENUTUP 5

3.1 Kesimpulan 5

3.2 Saran 5

REFERENSI 6

**DAFTAR TABEL**

**Tabel 1. Jumlah pengguna play store di dunia tiap tahun 4**

**DAFTAR GAMBAR**

**Gambar 1. Logo google play store 2**

**Gambar 2. Layar utama google play store 2**

**Gambar 3. Perkembangan google play store 3**

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Aplikasi mobile akan semakin berkembang seiring perkembangan smartphone yang berevolusi menjadi ystemm kecil bagi manusia. Pada tahun 2017 menyebutkan angka pengguna smartphone di Indonesia kini mencapai 25% dari total penduduk atau sekitar 65 juta orang dan akan terus berkembang setiap harinya. Dalam implementasinya, aplikasi mobile diciptakan untuk memudahkan kebutuhan manusia. Mulai dari kebutuhan gaya hidup, keamanan, ystemme, hobi dan masih banyak lainnya. Tak jarang ditemukan beberapa aplikasi memiliki fungsi serupa sehingga mengakibatkan developer harus berkerja keras mengembangkan aplikasi untuk mendapatkan pengguna dengan cara menawarkan keunggulan fitur dan pembeda dari aplikasi serupa.

* 1. **Rumusan masalah**

1. Apakah pengertian google play store?
2. Sebutkan fungsi dari google Play store?
3. Bagaimana perkembangan google play store?
4. Sebutkan keuntungan menggunakan google play store?
   1. **Tujuan**
5. Untuk menjelaskan pengertian google play store.
6. Untuk menjelaskan fungsi dari google play store.
7. Untuk menjelaskan perkembangan google play store.
8. Untuk menyebutkan keuntungan menggunakan play store.

**BAB II**

**STUDI PUSAKA**

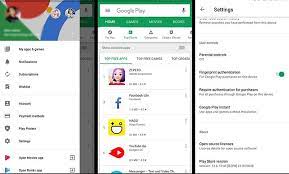
**2.1 Pengertian Google Play Store**

****

Gambar 1. Logo google play store

Playstore merupakan salah satu layanan konten digital milik Google yang menawarkan berbagai produk aplikasi mobile dan memfasilitasi form ulasan yang dapat dimanfaatkan pengguna untuk menceritakan pengalamannya setelah menggunakan aplikasi, baik berupa pujian, keluhan atau saran. Ulasan dikategorikan menjadi 2 yaitu ulasan peringkat bintang dan ulasan tekstual. Seringkali pengguna memberikan peringkat bintang tidak sesuai dengan ulasan tekstual sehingga masih dianggap kurang meggambarkan feedback pengguna jika hanya mengandalkan perhitungan pengelompokan bintang tanpa melihat ulasan tekstual pengguna. Pada dasarnya tujuan dari ulasan adalah untuk mengevaluasi dan meningkatkan kualitas produk ke depannya.

**2.2 Fungsi Google Play Store**

****

Gambar 2. Layar utama google play store

Ini berfungsi sebagai toko aplikasi resmi untuk system operasi android, yang memungkinkan pengguna untuk menelusuri dan mengunduh aplikasi yang dikembangkan dengan Android Software Development kit (SDK) dan diterbitkan melalui Google. Google Play juga berfungsi sebagai toko media digital, yang menawarkan program system, buku, film, dan televisi.

**2.3 Perkembangan Google Play Store**

****

Gambar 3. Perkembangan google play store

Google Play Store kini menampilkan aplikasi yang sedang naik daun maupun turun peringkat. Tepat di sebelah kiri icon aplikasi di Google Play Store terdapat grafik sesuai dengan kondisi terakhir aplikasi tersebut naik atau turun peringkat. Selama ini, Google Play Store bisa menampilkan aplikasi apa saja yang sedang trending. Bukan hanya itu saja, deretan game yang trending juga kerap kali muncul.Tidak jarang di waktu tertentu, peringkat aplikasi yang sedang trending juga berubah. Namun, pengguna tidak bisa melihat dengan pasti, apakah aplikasi tersebut naik atau turun peringkatnya.Anda hanya bisa mengingat bahwa aplikasi tersebut sebelumnya berada di atas atau di peringkat bawah tanpa informasi tambahan.Kini, Google menambahkan informasi yang menampilkan status aplikasi, apakah peringkatnya naik atau turun.Indikator panah ke atas menunjukan aplikasi tersebut naik peringkat. Sebaliknya, system memanah ke bawah memperlihatkan aplikasi tersebut turun peringkat

**2.4 Keuntungan dari Google Play Store**

## **1. Aplikasi yang Variatif**

Bila dibandingkan dengan yang lainnya, Google Play jauh lebih bersahabat dan terbuka. Maka dari itu, di dalamnya terdapat beragam aplikasi dengan fitur-fitur yang lebih mutakhir.

## **2. Melihat Riwayat Instalasi Game**

Ketika kamu sudah menghubungkan game dengan akun Google Play, maka seluruh data yang ada di game akan tersimpan ke dalam daftar system game yang pernah kamu mainkan. Jadi system Hinet Lovers harus menguninstal game tidak perlu khawatir data akan hilang. Secara otomatis system kamu mengunduhnya lagi seluruh data akan muncul system. Bahkan systemment-nya sekalipun.

## **3. Memberikan Kemudahan Akses**

Jaringan internet berjalan dengan lamban? Kamu tidak perlu khawatir, karena untuk mengakses Google Play tidak memerlukan kuota banyak kok. Justru kuota akan berkurang system dirimu mengunduh aplikasi.

## **Memiliki Sistem Keamanan Aplikasi**

Dalam hal keamanan, Google sudah memberikan kemajuan. Salah satunya ialah dengan membenamkan system penyaringan untuk mencegah masuknya aplikasi-aplikasi berbahaya dan penyusupan malware ke dalam aplikasi. Sehingga pengguna tidak perlu khawatir jika ingin mengunduh aplikasi.

Tabel 1. Jumlah pengguna play store di dunia tiap tahun

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Tahun | Total |
| 1. | 2016 | 16,1 milyar |
| 2. | 2017 | 18,6 milyar |
| 3. | 2018 | 21,3 milyar |
| 4 | 2019 | 24,3 milyar |
| 5. | 2020 | 28,3 milyar |

**BAB III**

**PENUTUP**

**3.1 Kesimpulan**

Sudah lazim diketahui bahwa Playstore merupakan gudangnya berbagai jenis aplikasi smartphone berbasis Android. Kamu bisa memilih berbagai aplikasi uang ada di Google Play Store dan melakukan berbagai aktivitas yang diinstruksikan seperti mengisi survei, menonton iklan, bermain game, dan masih banyak lainnya.

**3.2 Saran**

1. Menyempurnakan algoritma penelusuran dan penemuan kami untuk meningkatkan aplikasi .

2. Menyeleksi aplikasi yang tidak dikenal.

3. Menjalankan pemeriksaan keamanan pada aplikasi dari google play store sebelum kita mendownloadnya.

**REFERENSI**

<https://developer.android.com/google/play/billing/billing_reference?hl=id>

[**http://emilhamdalah.blogspot.com/2015/12/play-store.html**](http://emilhamdalah.blogspot.com/2015/12/play-store.html)

[**https://support.google.com/googleplay/?hl=id**](https://support.google.com/googleplay/?hl=id)

[**https://www.detik.com/tag/google-play-store**](https://www.detik.com/tag/google-play-store)

[**https://developer.android.com/distribute/google-play?hl=id**](https://developer.android.com/distribute/google-play?hl=id)